I. Jakie to zwierzę? - zabawa rozwijającą spostrzegawczość.

Rodzic rozkłada na dywanie fotografie różnych zwierząt z wiejskiego gospodarstwa i zakrywa je białą kartką w taki sposób, aby dzieci widziały tylko nogi tych zwierząt. Dzieci próbują odgadnąć, które zwierzę ma takie kończyny.

II. Dyktando rysunkowe - zabawa grafomotoryczna rozwijająca orientację na kartce.

Dzieci otrzymują kartki A4 oraz flamaster. Rodzic prosi, aby wskazały górę strony, a następnie jej dół. Prosi, aby pokazały prawy bok strony, a następnie lewy. Na zakończenie zachęca, żeby dzieci poprowadziły wskazujący palec po prawej krawędzi kartki od góry do dołu. Następnie tłumaczy, że ich zadaniem będzie narysowanie zwierząt w odpowiednim miejscu na kartce. Zwierzęta muszą być narysowane dość szybko, więc rodzic za każdym razem będzie odliczał od 15 do 0. Na podstawie swojego (wcześniej przygotowanego) arkusza opisuje położenie zwierząt, np. *Na dole kartki na środku znajduje się krowa. Obok, z prawej strony należy narysować świnkę. W prawym górnym rogu jest kura, a w lewym górnym rogu koza.*

Po zakończeniu pracy dzieci mogą obejrzeć rysunek rodzica i porównać go ze swoim. Weryfikują tym samym poprawność wykonania zadania.

III. Bezpiecznie na wsi - praca plastyczna, tworzenie plakatu.

Dzieci przypominają sobie, co może stanowić zagrożenie na wsi i rysują na swoim plakacie rysunki ostrzegające przed zagrożeniami.